



SDG Match Edition

Das Legespiel für eine bessere Welt

Ein Spiel für die Auseinandersetzung mit den Nachhaltigen Entwicklungszielen (Sustainable Development Goals, SDGs) für Jugendliche ab 14 Jahren

Worum geht's?

Viele Menschen haben die Vision einer besseren Welt, in der allen Menschen in allen Ländern ein gutes Leben ermöglicht und auf eine intakte Natur Acht gegeben wird. Aber wie kann man diesen Traum wahr werden lassen?

Die 193 Mitgliedsstaaten der Vereinten Nationen haben sich darüber Gedanken gemacht: Sie gehen für die kommenden 15 Jahre eine Partnerschaft für Frieden und Wohlstand für alle Menschen und für den Schutz der Umwelt und des Klimas auf dem Planeten Erde ein. Man hat sich auf **17 globale Nachhaltigkeitsziele**, die so genannten **SDGs (Sustainable Development Goals)** geeinigt, die bis zum Jahr **2030** erreicht werden sollten.

Kurzbeschreibung

Für das Spiel bekommen alle SpielerInnen jeweils **12 Bausteine**. Bei jeder Runde nehmen sich alle SpielerInnen eine Legetafel. Die **Kontinente** bestimmen, welche Bausteine benutzt werden dürfen. Auf dem Würfel sind ebenfalls Kontinente abgebildet. Vor jeder Runde wird gewürfelt und so entschieden, welche Bausteine benutzt werden dürfen.

Ziel ist es, den hellen Bereich auf der Legetafel mit den Bausteinen zu belegen bevor die Sanduhr abläuft. Die Legetafel sollte so belegt werden, dass der Bereich komplett befüllt ist, aber auch nichts über den Rand hinausragt.

So wie sich die 17 SDGs gegenseitig beeinflussen und in unterschiedlichen Kombinationen wirksam werden, können auch die Bausteine in ganz unterschiedlichen Kombinationen zum Ergebnis führen.

Jede Person, die das binnen der Sanduhrzeit schafft, ruft „**MATCH**“. Daraufhin müssen diese Personen noch eine Quizfrage zu den SDGs beantworten und dürfen sich bei richtiger Antwort die gespielte Legetafel als Punkt behalten.

Spielmaterial

4 x 12 Bausteine (48 gesamt)

34 Legetafeln

1 Würfel

1 Sanduhr

Quizkarten mit Antworten

Quizkarten ohne Antworten

Anzahl der SpielerInnen

1 – 16 SpielerInnen (je nach Variante des Spiels)

Spielvorbereitungen

Legt den Stapel mit den 34 Legetafeln in der Tischmitte bereit.

JedeR erhält 12 verschiedene Bausteine.

Stellt die Sanduhr und den Würfel bereit.

Ablauf des Spiels

Um euch warm zu spielen, könnt ihr das Spiel zunächst **ohne Quizfragen** spielen: Am Beginn der Runde nimmt sich jedeR von euch eine Legetafel vom Stapel und legt sie vor sich hin.

Anschließend würfelt der/die Jüngste von euch und dreht die Sanduhr um. Der gewürfelte Kontinent gibt an, welche Bausteine verwendet werden dürfen.

Ihr sucht euch so schnell wie möglich aus euren 12 Bausteinen jene heraus, die auf der eigenen Legetafel neben dem gewürfelten Kontinent abgebildet sind.

Sobald ihr die benötigten Bausteine gefunden habt, versucht ihr, die helle Legefläche eurer Legetafeln mit den Bausteinen exakt zu belegen. Das bedeutet, dass die Fläche vollständig bedeckt sein muss. Es darf seitlich nichts über die helle Legefläche hinausragen, ihr dürft die Bausteine dafür auch drehen, umdrehen und wenden.

Sobald einE SpielerIn es geschafft hat, die Aufgabe zu lösen, ruft er/sie „*Match!*“. Die Runde geht solange, bis die Zeit vorbei ist. Sobald die Sanduhr abgelaufen ist, ist die Runde beendet.

JedeR, die/der es geschafft hat die Bausteine rechtzeitig korrekt aufzulegen, darf die Legetafel behalten – er/sie hat es nun für den gewürfelten Kontinent geschafft, das SDG-Ziel auf der Rückseite der Karte zu erreichen. Wenn ihr die Legetafeln umdreht, findet ihr darauf ein Sustainable Development Goal und eine kurze Beschreibung darüber. Sollte es keiner von euch geschafft haben, die Bausteine rechtzeitig richtig auf die Legetafeln zu legen, dürft ihr es erneut probieren: Nehmt einfach die Bausteine von der Legetafel, dreht die Sanduhr um und startet erneut.

Neue Runde: Ihr nehmt euch eine neue Legetafel vom Stapel. Der/die SpielerIn links von der Person, die in der letzten Runde gewürfelt hatte, würfelt als nächstes, um zu bestimmen, mit welchen Bausteinen gespielt wird.

Das Spiel mit SDG-Quiz

Neugierig geworden, was es mit den SDGs eigentlich auf sich hat? Dann lasst euch auf die spannenden Quiz-Fragen rund um die 17 Nachhaltigkeitsziele ein!

Legt euch die Quizkarten dazu bereit. Alle SpielerInnen, die es schaffen innerhalb der Zeit die Bausteine aufzulegen, bekommen eine Quizfrage gestellt. Beantworten sie die Frage richtig, dürfen sie sich die Legetafel behalten.

Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Legetafeln aufgebraucht sind oder wenn nicht mehr genug Legetafeln für jedeN einzelneN SpielerIn übrig sind. Gewonnen hat, wer am meisten Legetafeln und somit Punkte sammeln konnte. (Für jede Legetafel gibt es einen Punkt.)

Weitere Varianten des Spiels

1. Variante „Rätseln über eine bessere Welt“

Wenn ihr mehr Rätselspaß haben wollt, nehmt euch die Quizkarten ohne Antworten. Immer wenn jemand „MATCH“ ruft, muss diese Person die Frage beantworten. Anstatt einfach nur zu raten, suchen alle **gemeinsam** die richtige Antwort auf dem passenden SDG Infoblatt. Dreht auch hier wieder die Sanduhr um: Solange habt ihr Zeit, um die Antwort zu suchen. Findet die Person, die „Match“ gerufen hat, in der vorgegebenen Zeit die Antwort, bekommt sie den Punkt. Die Anderen können mitsuchen, denn für sie bietet sich hier die Gelegenheit sich schon über das SDG zu erkundigen. Das hilft ihnen für den Fall, dass sie beim nächsten Mal eine Frage erneut zu diesem SDG bekommen.

2. Variante „Zusammen für eine bessere Welt“

Die 17 Ziele für eine bessere Welt sind sehr ambitioniert. Sollten sie tatsächlich wie geplant bis 2030 erreicht werden, ist das Engagement von allen gefragt. Die Politik, die Unternehmen aber auch jede und jeder einzelne ist aufgefordert, sich für die Erreichung der SDGs zu engagieren.

Deshalb gibt es auch eine Spielversion, in der es darum geht, **gemeinsam zu gewinnen**: Anstatt gegeneinander zu spielen alle zusammen und versuchen als Gruppe so viele Punkte (Legetafeln) wie möglich in den jeweiligen Runden zu bekommen. Das Spiel endet auch in diesem Fall, wenn ihr nicht mehr genug Legetafeln pro Person zur Verfügung habt.

In dieser Version könnt ihr auch gemeinsam nach den **Antworten zu den Fragen auf den Quizkarten** suchen.

Infobox

Ubongo bedeutet „Gehirn/Hirn“ aus Suaheli. Diese Sprache wird ca. 80 Millionen Menschen in Ostafrika gesprochen.

Weitere **Informationen** zu den SDGs und der Arbeit von Südwind findet ihr auf www.suedwind.at

© 2018

Mit freundlicher Genehmigung des Kosmos Verlag, Stuttgart

Autor des zugrundeliegenden Ubongo-Spiels: Grzegorz Rejchtman

gefördert durch die

Österreichische



Entwicklungszusammenarbeit