

DIGITALE WELTENTWICKLUNG

Digitalisierung und globale Gerechtigkeit

Tipps aus der Südwind Bibliothek

Als Online-Variante des Büchertisches, der bei der Denk.Mal.Global-Vortragsreihe nicht fehlen darf, haben wir hier einige Medien aus der Südwind Bibliothek zusammengestellt, für alle die sich noch weiter in das Thema vertiefen möchten.

Sachbücher

ÖFSE, 2020: Digitalization for Development? Challenges for Developing Countries, Südwind-Verlag, 134 Seiten

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=digitalization+for+development&top=y&detail=0>

Anita Höfner, Vivian Frick, 2019: Was Bits und Bäume verbindet: Digitalisierung nachhaltig gestalten, oekom-Verlag, 144 Seiten

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=Digitalisierung+und+Nachhaltigkeit&top=y&detail=1>

Philipp Blom, 2019: Was auf dem Spiel steht, dtv-Verlag, 238 Seiten

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=was+auf+dem+spiel+steht&top=y&detail=0>

Johannes Kramml, Marieta Kaufmann, Karin Küblböck, 2017: Mehr Menschenrechte in Rohstoff-Lieferketten: Sorgfaltspflichten - Handelspolitik - Öffentliche Beschaffung, DKA-Verlag, 58 Seiten

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=Mehr+Menschenrechte+in+Rohstoff-Lieferketten&top=y&detail=0>

Tilman Santarius, Wolfgang Sachs, 2005: Fair Future: Begrenzte Ressourcen und globale Gerechtigkeit, Beck-Verlag, 278 Seiten

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=Fair+Future&top=y&detail=0>

Felix Sühlmann-Faul, Stephan Rammler, 2018: Der blinde Fleck der Digitalisierung: Wie sich Nachhaltigkeit und digitale Transformation in Einklang bringen lassen, oekom-Verlag, 232 Seiten, empfohlen ab 14 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=der+blinde+fleck&top=y&detail=0>

Anke Kurat, Astrid Müller, Daniela Röß, 2020: machbar: Impulse für nachhaltiges Handeln 2020: Smart, aber fair: Wie Digitalisierung alle mitnehmen kann, VENRO-Verlag, 55 Seiten, empfohlen ab 14 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=machbar&top=y&detail=1>

Filme

Elke Sasse, Bettina Haasen, 2020: Digital Africa: Soziale Startups revolutionieren den Kontinent, Baobab - Globales Lernen, 48 Minuten, empfohlen ab 12 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=digital+africa&top=y&detail=0>

Gisela Carbajal Rodriguez, 2020: Oro Blanco – Weißes Gold: Ein hoher Preis für Lithium, Baobab - Globales Lernen, 24 Minuten, empfohlen ab 12 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=oro+blanco&top=y&detail=0>

Florian Weigensamer, Christian Krönes, 2019: Welcome to Sodom: dein Smartphone ist schon hier, good!movies, 92 Minuten, empfohlen ab 14 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=welcome+to+sodom&top=y&detail=0>

David Fincher, 2011: The Social Network, Sony Pictures Home Entertainment, 115 Minuten, empfohlen ab 12 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=the+social+network&top=y&detail=0>

Bildungsmaterialien

Stefanie Rack, Benjamin Schlüter, 2019: Wie wir leben wollen: Chancen und Risiken der digitalen Zukunft, klicksafe-Verlag, 25 Seiten, empfohlen ab 12 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=wie+wir+leben+wollen&top=y&detail=1>

Verena Brenner, Uli Jäger, 2019: Das Thema: Digitalisierung, Brot für die Welt, 24 Seiten, empfohlen ab 12 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=das+thema%3a+digitalisierung&top=y&detail=0>

Verschiedene Autor*innen, 2019: Digitalisierung und Nachhaltigkeit: Debatten zur Transformation, KlimaJournalistenBüro, 8 Seiten, empfohlen ab 14 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=Digitalisierung+und+Nachhaltigkeit&top=y&detail=0>

Maria Egger, Matthias Haberl, Isabella Szukits, 2018: Faire Elektronik. Arbeitstage: Der lange und schwierige Weg unserer Handys und Computer, Südwind NÖ, 90 Seiten, empfohlen ab 6 Jahren

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=faire+elektronik+aktionstage&top=y&detail=0>

Spiele

Annarina Kemnitz, 2018: Tod in yPhone City. IT und Arbeitsrechte: Planspiel für die Ausbildung in den Bereichen IT und Elektronik, EPIZ-Verlag

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=tod+in+yphone&top=y&detail=0>

Katharina Dress, Lisa Maschke, 2016: Know your phone: Unterrichtsbegleitendes Spiel für Schulklassen, WEED-Verlag

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=know+your+phone&top=y&detail=0>

Olivia Tischler, Marlene Groß, Jens Mätschke, 2015: simulate economy, Südwind, 31 Seiten

<https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?search=simulate+economy&top=y>

Kinderbücher

Christiane Dorion, 2015: Schoko, Kleidung, Papier & Co, Carlsen-Verlag, 19 Seiten

https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?searchhash=OCLC_c94512a70985c14c133ee1ad0f380c77f35a5fbd&top=y&detail=0&zwst=S%C3%BCdwind+O%C3%96

Südwind Bibliothek OÖ

Weitere Materialien zu Digitalisierung und anderen Themen rund um nachhaltige Entwicklung und globale Gerechtigkeit finden Sie in der

Südwind Bibliothek OÖ
Südtiroler Straße 28, 4020 Linz
0732 / 795664
ooe@suedwind.at

Webseite:

<https://www.suedwind.at/oberoesterreich/bibliothek/>

Online-Katalog:

https://bibliotheken.baobab.at/Mediensuche/Einfache-Suche?DB=web_biblio